7.3

何子雄：学习了Qt操作，

做一下障碍物的基础设计。

曹键：做了坦克移动、转向、图片的载入，子弹的载入。

计划：其他方向的子弹与子弹移动，坦克移动范围和子弹的销毁。

李国峰：初步编写敌人AI，但是因为各种的还不成熟

计划：进一步完善、细致化sprint各阶段的任务，实现最基本的敌人AI。

ZIDANE：完成游戏的故事、用户故事，生成了一些游戏的音乐

明天计划：测验一下游戏，根据故事生成一些图片。如果出现人物

王冠程：设计了主界面，UI，添加声音，信号与槽的跳转。

界面精美化，音效添加，坦克的添加。